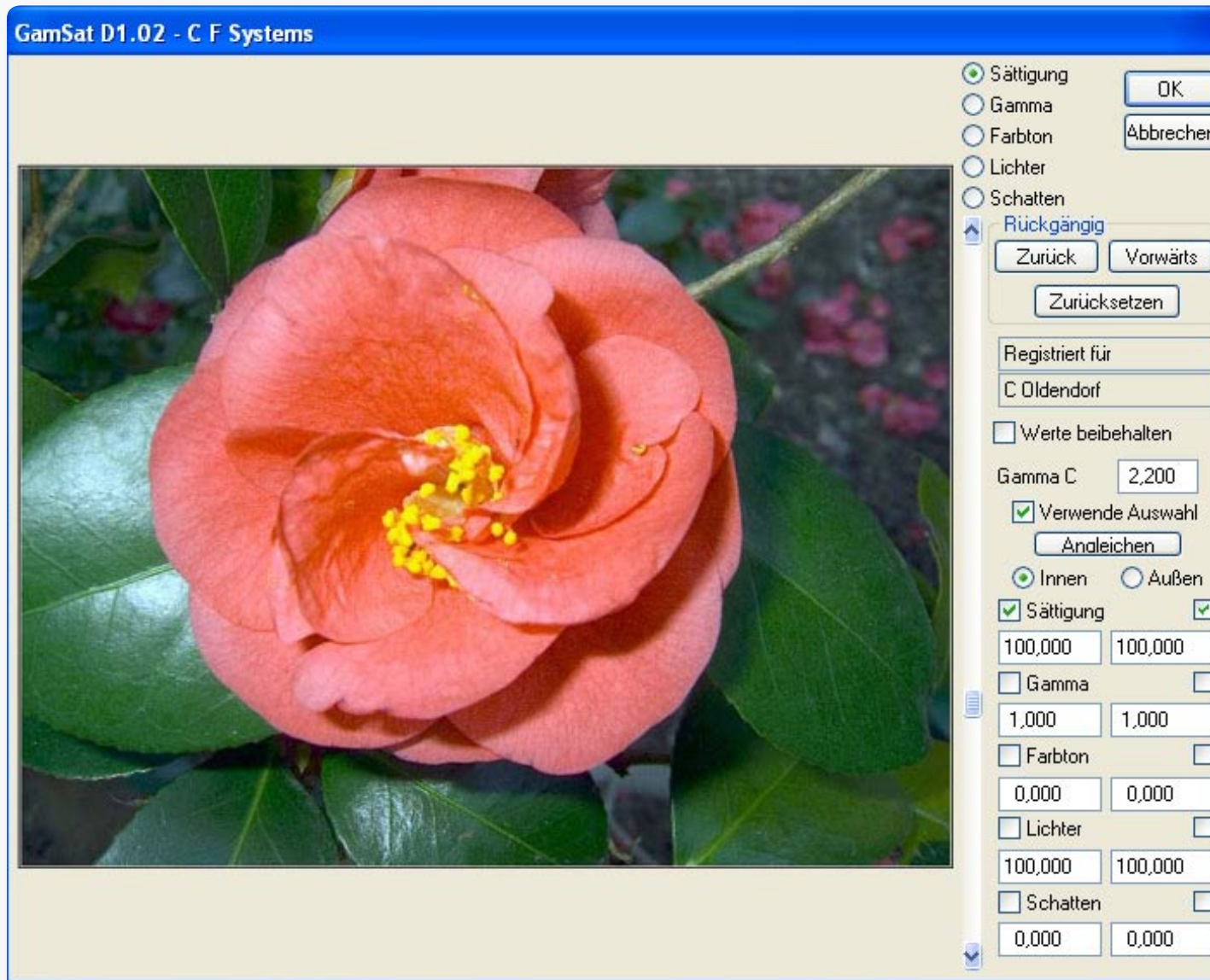


GAMSAT Benutzerhandbuch



GamSat 1.02 ist ein Plug-in (Zusatzmodul) für Adobe Photoshop® zur Veränderung von Gamma, Sättigung, Farbton, Lichtern und/oder Schatten eines Bildes. Die dabei verwendeten Funktionen dienen der visuellen Verbesserung von Farbfotos und sind den von Photoshop bereitgestellten Werkzeugen insofern überlegen, als dass sie die Farbintegrität des Bildes nicht unnötig beschädigen. GamSat ergänzt die Funktionen unserer Plug-ins ColorNeg und ColorPos. Bildmaterial, das mit diesen Plug-ins erstellt wurde, erfüllt die Anforderungen von GamSat, dass das Bild über eine intakte Farbintegrität verfügen sollte und im Modus 16-Bit/Kanal vorliegen muss.

Eine voll funktionsfähige Demoversion des Plug-in wird auf unserer Webseite www.ColorNeg.de als uneingeschränkte 30-Tage-Testversion bereitgestellt.

Haftungsbeschränkung und rechtliche Hinweise

Garantieausschluss

Die Software wird „so wie sie ist“ geliefert. Der Hersteller und die Lieferanten der Software schließen alle Garantien, seien sie ausdrücklicher oder stillschweigender Natur, aus; einschließlich aber nicht beschränkt auf stillschweigende Garantien bezüglich der Marktfähigkeit und der Eignung für einen bestimmten Zweck. Der Hersteller und die Lieferanten der Software dürfen nicht für spezielle; zufällige; direkte oder Folgeschäden egal welcher Art (einschließlich, ohne Einschränkung: Schadensersatz für Gewinnverluste, Geschäftsunterbrechung; Informationsverluste oder andere finanzielle Verluste) haftbar gemacht werden, die aus einer nicht möglichen Nutzung der Software entstehen können, selbst wenn der Hersteller und die Lieferanten der Software auf die Möglichkeit solcher Schäden aufmerksam gemacht wurden. In keinem Fall werden die Verbindlichkeiten, die dem Hersteller oder den Lieferanten der Software in Verbindung mit GamSat entstehen, den Kaufpreis übersteigen.

Wie viele Kopien der registrierten Version darf ich nutzen?

Sie sind berechtigt Kopien der Software zur persönlichen Benutzung oder zur Nutzung innerhalb Ihres eigenen einzelnen Betriebes anzufertigen. Die Anzahl der existierenden Kopien darf drei insgesamt nicht überschreiten. Jegliche Anfertigung weiterer Kopien sowie jede Veröffentlichung oder Weitergabe der registrierten Software an Dritte ist untersagt.

Wo gilt mein Registrierungsschlüssel?

Derselbe Registrierungsschlüssel kann zur Freischaltung unserer deutschsprachigen Plug-ins ColorNeg, ColorPos und GamSat des gewählten Betriebssystems verwendet werden. Für die Nutzung unter Windows und Mac OS müssen getrennte Lizenzen erworben werden. Die Schlüssel der englischsprachigen Versionen sind nicht kompatibel.

© 2004-2008 David Dunthorn, C F Systems

© deutsche Fassung 2007-2008 Christoph Oldendorf

Alle Rechte vorbehalten.

Erste Schritte

Installation des Plug-in auf dem Mac

Welche der drei Plug-in Versionen ist die Richtige?

Wie von Aktualisierungen des Adobe Camera Raw Plug-in bekannt, wird zur Installation von ColorNeg kein Installationsprogramm benötigt. In dem von Ihnen heruntergeladenen Zip-Archiv befinden sich neben diesem Benutzerhandbuch drei verschiedene Versionen des eigentlichen Plug-in. Es werden die Photoshop Versionen ab 7 unterstützt. Das Plug-in für Photoshop CS3 entspricht dem Universal Binary Standard und läuft nativ auf Macs mit Intel-Prozessoren. Um das Plug-in zu installieren, müssen Sie die korrekte Version für Ihre Mac/Photoshop Kombination auswählen:

Photoshop 7, CS, CS2: **GamSat.plugin CW.zip**

Photoshop CS2 sowie CS3 auf Power PCs: **GamSat.plugin XC PPC.zip**

Photoshop CS3 auf Power PCs oder Intel Macs: **GamSat.plugin XC UNI.zip**

Wo muss das Plug-in platziert werden?

Kopieren Sie das entsprechende Archiv in den Adobe Photoshop Filter-Ordner. Im Fall einer Standardinstallation von Adobe Photoshop handelt es sich dabei um den Ordner Programme\Photoshop X\Zusatzmodule\Filter. „X“ entspricht dabei der Versionsnummer Photoshops. Klicken Sie nun doppelt auf das Zip-Archiv, um es zu entpacken. Das Plug-in ist damit installiert und Sie können das Zip-Archiv entfernen. Das Plug-in wird automatisch beim nächsten Start von Photoshop initialisiert und ist anschließend im Menü Filter verfügbar.

Falls Ihre Photoshop Installation nicht den Voreinstellungen entspricht, wissen Sie wahrscheinlich bereits, wo sich der entsprechende Filter-Ordner auf Ihrem System befindet.

Installation des Plug-in auf dem PC

Wohin muss die Datei GamSat.8bf kopiert werden?

Wie von Aktualisierungen des Adobe Camera Raw Plug-in bekannt, wird zur Installation von GamSat kein Installationsprogramm benötigt. In dem von Ihnen heruntergeladenen Zip-Archiv befindet sich neben diesem Benutzerhandbuch das Plug-in GamSat.8bf. Um das Plug-in zu installieren, muss die Datei GamSat.8bf in den Adobe Photoshop Filter-Ordner kopiert werden. Im Fall einer Standardinstallation von Adobe Photoshop handelt es sich dabei um den Ordner C:\Programme\Adobe\Photoshop X\Zusatzmodule\Filter. „X“ entspricht dabei der Versionsnummer Photoshops.

Falls Ihre Photoshop Installation nicht den Voreinstellungen entspricht, wissen Sie wahrscheinlich bereits, wo sich der entsprechende Filter-Ordner auf Ihrem System befindet. Sollten Sie den Ordner nicht finden können, kann die Windows Funktion „Suchen nach Dateien und Ordnern ...“ verwendet werden. Diese Funktion befindet sich im Startmenü. Eine Suche nach Dateien mit dem Namen *.8bf sollte den Filter-Ordner ausfindig machen, da dieser bereits einige Dateien mit der Dateiendung 8bf enthält.

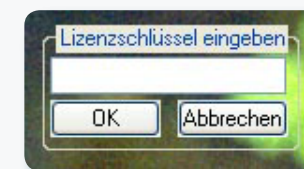
Nachdem die Datei GamSat.8bf im Filter-Ordner abgelegt wurde, wird das Plug-in automatisch beim nächsten Start von Photoshop initialisiert und ist anschließend im Menü Filter verfügbar.

Registrierung

Wie registriere ich GamSat und wo kann ich eine Lizenz kaufen?

Lizenzen für alle unsere aktuellen deutschsprachigen Photoshop Plug-ins können über unsere Webseite www.ColorNeg.de erworben werden. Der Button Registrieren ruft einen Dialog zur Eingabe des Registrierungsschlüssels auf. Geben Sie diesen nun ein und bestätigen Sie mit OK. Anschließend verlassen Sie bitte GamSat mit dem Button OK, um die Registrierung abzuschließen. Ab dem nächsten Start ist die Software registriert und der Name des Lizenznehmers wird in der zweiten Zeile unter den Buttons OK und Abbrechen angezeigt.

Registrierungsdialog



Die Möglichkeiten mit GamSat

Welche Kriterien müssen Dateien erfüllen, die mit GamSat bearbeitet werden sollen?

GamSat ist primär dazu gedacht, Anpassungen des Kontrasts, der Sättigung, des Farbtons, der Lichter und/oder der Schatten zur visuellen Verbesserung von Farbfotos durchzuführen, die mit unseren Plug-ins ColorNeg und ColorPos bearbeitet bzw. umgewandelt wurden und über intakte Farbintegrität verfügen. Dabei kann es sich um umgewandelte Farbnegative, eingescannte Dias oder Abzüge sowie um digitale Fotos handeln. Die verwendete Bilddatei muss unbedingt im Modus RGB mit einer Farbtiefe von 16-Bit/Kanal (48-Bit RGB) vorliegen. GamSat wurde entwickelt, da die korrespondierenden Funktionen in Photoshop die Farbintegrität des Bildes in unnötigem Ausmaß beschädigen. Die in GamSat genutzten Verfahren sind komplexer zu berechnen, als die von Photoshop verwendeten. Das Plug-in ist daher vergleichsweise langsam, liefert jedoch natürlichere Ergebnisse.

Meine Kamera oder mein Scanner kann nur 8-Bit Dateien erstellen, kann ich GamSat nicht verwenden?

Falls Ihr Scanner oder Ihre Digitalkamera keine Dateien mit mehr als 8-Bit/Kanal erzeugen kann, ist es für die Verwendung von GamSat, wie auch bei ColorPos zulässig, die Dateien in Photoshop in den Modus 16-Bit/Kanal zu konvertieren. Nutzen Sie dazu die Funktion unter Bild/Modus/16-Bit-Kanal. Wenn Sie ein 8-Bit Bild zur Verwendung in GamSat konvertieren müssen, beachten Sie einige Regeln, die Ihre Ergebnisse verbessern werden. Falls Sie die Option Bild/Bildgröße zur Interpolation des Bildes auf höhere Pixelmaße nutzen oder Ihr Bild digital nachschärfen wollen, tun Sie dies, nachdem Sie das Bild in den 16-Bit Modus konvertiert haben und bevor Sie GamSat verwenden.

Wozu dient der Wert Gamma C und warum sollte er in der Regel unverändert bleiben?

Die von den meisten Scannern und Digitalkameras erzeugten Bilder sind bereits „gamma-korrigiert“. Der Wert Gamma C spezifiziert das Gamma des verwendeten Farbraums. Standardmäßig wird hier ein Gamma-Wert von 2,2 verwendet, was den Farbräumen Adobe RGB 1998 und sRGB entspricht. Der korrekte Wert für die Farbräume Apple RGB, ECI RGB 1.0 und ColorMatch RGB ist 1,8. ECI RGB 2.0 verwendet anstelle eines Gamma-Wertes eine L* Funktion, die dem menschlichen Sehen nachempfunden ist. Geben Sie in diesem Fall einfach L* ein. Diese Einstellung ist nicht zur Beeinflussung einzelner Bilder gedacht.

Wie erfolgt die Bearbeitung?

Sobald ein Bild mit einer Farbtiefe von 16-Bit/Kanal in einem aktiven Photoshop Fenster vorliegt, kann das Plug-in über den Eintrag GamSat im Photoshop Menü Filter/C F Systems gestartet werden. Der Eintrag C F Systems sollte relativ weit unten im Menü Filter zu finden sein. Anschließend erscheint der auf der Titelseite abgebildete Dialog.

Was sind die Wertebereiche der einzelnen Einstellungen?

Der Scroll-Balken kann genutzt werden, um die Werte für Sättigung, Gamma Farbton, Lichter und Schatten anzupassen. Welchen Wert der Scroll-Balken beeinflussen soll, kann auf zwei Weisen festgelegt werden: Entweder durch die Aktivierung der entsprechenden Option über dem Scroll-Balken oder durch das Klicken in das Feld mit dem korrespondierenden numerischen Wert.

Darüber hinaus können Werte auch direkt eingegeben werden. Die Sättigung kann Werte zwischen 0 und 300 annehmen. Der Wertebereich für Gamma liegt zwischen 0,1 und 9,9. 1,0 ist hierbei der neutrale Wert, der keine Veränderung des Kontrasts mit sich bringt. Der Wertebereich der Farbtoneinstellung reicht von -180 bis 180. In diesem Fall ist 0 die neutrale Einstellung. Der Wertebereich für die Lichter liegt zwischen 50 und 150 und der der Schatten zwischen -25 und 25. Obgleich einige Einstellungen Abweichungen von einer wirklich intakten Farbintegrität mit sich bringen, werden die Anpassungen so durchgeführt, dass die Farbintegrität soweit irgend möglich erhalten bleibt.

Wozu dient Ambiente?

In Version 1.02a haben wir GamSat mit der Funktion Ambiente um ein innovatives Werkzeug bereichert, das noch natürlichere und leuchtendere Farbergebnisse ermöglicht als zuvor. Die Durchführung von Gamma-Anpassungen in GamSat führt zwar auch ohne den Einsatz von Ambiente zu farblich korrekten Ergebnissen, die einzelnen Bildteile können jedoch in Punkto Sättigung von der natürlichsten Farbwiedergabe abweichen, wie sie mit Bildbearbeitungsfunktionen erzielt wird, die dem Farbintegritätsprinzip vollständig genügen. Diese Sättigungsunterschiede sind helligkeitsabhängig und können daher nicht mit der Sättigungsfunktion von GamSat korrigiert werden. Obwohl die Abweichung in der Regel sehr gering ist, empfehlen wir in jedem Fall die Verwendung der standardmäßigen Ambiente-Einstellung von 100 für die bestmögliche Farbwiedergabe.

Tipp: Um die Auswirkungen von Ambiente am Beispiel zu sehen, besuchen Sie bitte <http://www.gamsat.de/ambiance.html>

Kann ich GamSat auch nur für einen Teil meines Bildes verwenden?

Mittels der Checkboxes über den jeweiligen Eingabefeldern kann festgelegt werden, welche Werte verwendet werden sollen. Sie sind primär zum schnellen Vergleich der Auswirkungen einer Einstellung mit dem Ausgangsbild gedacht.

Die in Version 1.02 neu eingeführte Option „Auswahl verwenden“ ermöglicht es, einzelne Einstellungen nur auf Teile eines Bildes anzuwenden. Hierbei werden auch Selektionen mit weicher Auswahlkante unterstützt. Diese Option kann nur dann aktiviert werden, wenn vor dem Start von GamSat in Photoshop eine entsprechende Auswahl getroffen wurde. In diesem Fall wird anschließend ein zweiter Satz Eingabefelder angeboten. Die linke Spalte dient zur Anpassung der in Photoshop selektierten und die rechte Spalte zur Anpassung der nicht selektierten Bereiche des Bildes.

Warum ist GamSat langsamer als die übrigen Plug-ins?

Die intuitivste Arbeitsweise mit diesen zahlreichen Werten besteht darin, zunächst in die Box des anzupassenden Wertes zu klicken und diesen anschließend mittels des Scrollbalkens anzupassen. Mit dem Button Angleichen können die Werte eines Wertepaares beider Bereiche der Auswahl gleichgesetzt werden. Angleichen überträgt dabei den anderen Wert auf den aktiven Wert.

Die aktuelle GamSat Version ist aufgrund zahlreicher Optimierungen ca. fünf mal schneller als Version 1.0. Aufgrund der komplexen Berechnungsverfahren ist GamSat jedoch noch immer langsamer als unsere Plug-ins ColorNeg und ColorPos. Es kann einen Moment dauern, bis das Vorschaubild alle getroffenen Einstellungen widerspiegelt. Die abschließende Bearbeitung des Bildes kann ebenso etwas dauern.

Eine weitere Neuerung in GamSat 1.02 ist die aus ColorNeg und ColorPos bekannte Funktionalität zum Rückgängigmachen einzelner Bearbeitungsschritte. Mit den Buttons Zurück und Vorwärts kann zwischen den letzten 50 Bearbeitungsschritten navigiert werden. Der Button Zurücksetzen stellt den Zustand direkt nach dem Start von GamSat wieder her.

In der Regel ist es sinnvoll nach jedem Start des Plug-in mit den neutralen Einstellungen zu beginnen. Sollen jedoch mehrere Bilddateien auf die gleiche Art und Weise bearbeitet werden, kann die Option „Werte beibehalten“ aktiviert werden. Sie bewirkt, dass beim nächsten Start von GamSat die zuletzt verwendeten Werte bereits voreingestellt sind. Entsprechend muss die Option deaktiviert werden, um eine nachfolgende Bearbeitung wieder mit den standardmäßig selektierten neutralen Einstellungen zu beginnen.

Smart Filter

Wird das in
Photoshop CS3
eingeführte Smart
Filter Konzept
unterstützt?

In Version CS3 hat Adobe das Smart Filter Konzept eingeführt. GamSat 1.02a ist das erste unserer Plug-ins, das dieses Konzept voll unterstützt. Sie können GamSat nun ein- oder mehrmals als Smart Filter auf ein Smart Object anwenden. Wenn Sie GamSat als Smart Filter verwenden, aktivieren Sie die Checkbox ‚S‘, um in den nötigen Scripting-Modus zu wechseln. Photoshop gibt im Smart Filtermodus eine bestehende Auswahl nicht an GamSat weiter. Daher stehen die Funktionen zur Arbeit mit Selektionen in diesem Modus nicht zur Verfügung.